

Práctico 8 - Programación 1 - TUDAI

Arreglos

Resolver los siguientes ejercicios usando Java.

1. Hacer un programa que cargue un arreglo (sin orden) de tamaño MAX=10 con números enteros aleatorios entre 0 y 100. Finalmente imprima el arreglo por pantalla.
2. Implementar un método que busque la posición de un valor entero dado en un arreglo ordenado.
3. Implementar un método que realice un corrimiento a derecha en un arreglo ordenado a partir de una posición.
4. Implementar un método que realice un corrimiento a izquierda en un arreglo ordenado a partir de una posición.
5. Hacer un programa que inserte un elemento en un arreglo (ordenado decrecientemente) de tamaño MAX=10. Finalmente se pide que imprima el arreglo.
6. Hacer un programa que elimine un elemento en un arreglo (ordenado decrecientemente) de tamaño MAX=10. Finalmente se pide que imprima el arreglo.
7. Hacer un programa que cargue un arreglo de tamaño MAX=10 con números enteros aleatorios entre 0 y 100 de tal manera que quede ordenado decrecientemente. Finalmente imprima el arreglo.
8. Hacer un programa que devuelva la posición de inicio y fin de la primer secuencia de números distinta de ceros.
9. Hacer un programa que devuelva la posición de inicio de la mayor secuencia de números distintos de ceros.
10. Hacer un programa que elimine las secuencias de tamaño N de números distintos de cero de un arreglo. Solicitar el valor de N al usuario.
11. Hacer un programa que elimine de un arreglo todas las ocurrencias de una secuencia patrón dada por otro arreglo.
12. Hacer un programa que reemplace de un arreglo A todas las ocurrencias de una secuencia patrón dada en un arreglo P, por la secuencia contenida en el arreglo R.
13. Hacer un programa que invierta el orden de una secuencia dada.
14. Hacer un programa que busque una secuencia dada en un arreglo y le invierta el orden.