

# Práctico 6 - Programación 1 - TUDAI

## Diseño descendente

Resolver los siguientes ejercicios usando Java.

1. Escribir un método que calcule el mayor de dos números. Usar ese método para calcular el máximo de una serie de números ingresados por el usuario.
2. Escribir un método que multiplique dos números. Usar ese método para calcular la potencia  $n$  de un número ingresado por teclado.
3. Escribir un programa que pida el ingreso de dos números por teclado, que chequee si ambos son positivos y que luego calcule el promedio de ambos.
4. Escribir un programa que transforme una temperatura dada en grados Fahrenheit a grados Celsius. Formula  $C=(F-32)/1,8$
5. Construir una rutina que devuelva el valor central de tres enteros dados como parámetros.
6. Construir una rutina que devuelva verdadero o falso dependiendo de si un carácter dado es una letra minúscula o mayúscula.
7. Construir una rutina que devuelva la potencia de dos de un numero dado.
8. Construir una rutina que calcule el valor de la multiplicación de dos naturales. Usar sólo sumas.
9. Dados dos enteros A y B, construir un programa que calcule A elevado a la B, utilizando el método del ejercicio anterior.
10. Construya un programa que calcule el factorial de un número dado. Ej:  $\text{factorial}(4) = 4*3*2*1 = 24$ .