

Práctico 4 - Programación 1 - TUDAI

Ciclos

Resolver los siguientes ejercicios usando Java.

1. Escribir un programa que muestre por pantalla una cuenta regresiva de números empezando desde un valor entero ingresado por el usuario hasta 0.
2. Escribir un programa que dado un número N imprima la tabla de multiplicar de ese número.
3. Escribir un programa que solicite el ingreso de números entre 0 y 999, y muestre un mensaje de cuántos dígitos tiene el mismo. Además, si tiene 3 dígitos debe informar qué número es. Finalice el programa cuando se ingrese el valor 0.
4. Escribir un programa que mientras el usuario ingrese un número distinto de 0, pida ingresar el nombre del usuario y lo imprima (Esto se debe repetir mientras el usuario no ingrese un 0).
5. Escribir un programa que solicite el ingreso de un número N mayor a 50, y muestre por pantalla los números primos menores a N.