

# Práctico 3 - Programación 1 - TUDAI

## Sentencias condicionales

Resolver los siguientes ejercicios usando Java.

1. Escribir un programa que solicite un número e indique si es positivo o negativo.
2. Escribir un programa que solicite un número e imprima “grande” si es mayor a 100 y “chico” si es menor a 100.
3. Escribir un programa que solicite un número del 1 al 7 e imprima el día de la semana.
4. Escribir un programa que solicite una letra e imprima si es vocal o consonante.
5. Escribir un programa que solicite 3 números e imprima “creciente” si los tres números están en orden creciente, “decreciente” si están en orden decreciente o “error” si no cumplen ningún orden.
6. Escribir un programa que solicite 3 números e imprima cuál es el mayor.
7. Escribir un programa que solicite desde teclado un número de mes y posteriormente notifique por pantalla la cantidad de días de ese mes.