

Clase 2 – Ejercicio de entrega

# PROGRAMACIÓN 1

# Ejercicio de entrega

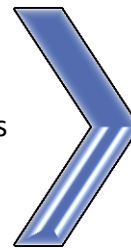
- Escribir un programa que permita ingresar 4 enteros de a uno por vez y los muestre por pantalla de la siguiente manera:
  - \_ el primer entero con un tabulado (literal) anterior,
  - \_ el segundo entero con dos enter (literal) posteriores,
  - \_ los dos enteros restantes separados por una coma.

Ejemplo de la salida por pantalla:

```
int :      10
int :  2
int : 4,6
```




En el caso de que no cumpla con los requerimientos mínimos de la cátedra podrá desaprobar la materia



Fecha límite de envío:  
22hs del día siguiente a la explicación del ejercicio



# Envío por mail

New Message		Send
To:	<b>programaciontudai@gmail.com</b>	
Cc/Bcc, From:	v...@...l.com	
Subject:	<b>Clase 2 – Ejercicio de entrega - Nombre y Apellido del Alumno</b>	
 Programa.java		